**NVIDIA GeForce GTX 465**

****

Comparativ cu GTX 480, noua apariți GTX 465 în sânul familiei Fermi nu a mai reprezentat un secret atat de bine ținut de către compania mamă. Aparent, chinezii au pus mâna pe o astfel de placa pe care s-au și grăbit să o testeze, pe internet apărând o serie de benckmark-uri ale acestei plăci. Conform „raportului” lor, GTX 460 a fost redenumit în GTX 465, datorită faptului că NVIDIA „salvează” numele de GTX 460 pentru un chip GF104, în timp ce GTX 465 folosește în continuare chipul GF100, același chip care se regăsește în toate celelalte produse Fermi de pe piață la ora actuală.  
  
Ce diferențiază GTX 465 față de GTX 470 sunt cele 96 de procesoare stream în minus, cei 280 MB de memorie (tot în minus) și interfață pe 256 biți în loc de 320 biți. Ce rămâne la fel sunt cei 607 MHz ai procesorului grafic si cei 1.215 MHz ai shader-ului.  
  
Din benckmark-urile apărute, GTX 465 este „semnificativ rapid” cevât un ATI Radeon HD 5870 rulând Far Cry 2, dar este „semnificativ mai lent” decât un ATI Radeon HD 5830 în Crysis Warhead. Ca performanță, GTX 465 se plasează undeva între un HD 5850 și un HD 5870 în benckmark-urile Unigine Heaven.